

7-11 лет

№ 36

Еженедельный

КЛАССНЫЙ

ЖУРНАЛ



ТАЙНА ИМЕНИ

НАКЛЕЙКИ



ЗНАМЕНИТЫЙ
КОНЬ



УРАГАНЫ

+ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

www.classmag.ru

ISSN 1562-3335



1 3 0 3 6



9 771562 333011

2013

ИМЕНА

настольная игра

Давным-давно ходила по Руси молва, что имена великих воинов, мудрых князей, царей да цариц обладают волшебной силой.

Сумеешь ли ты разглядеть эти имена?



Аккуратно вырежи карточки с буквами из обложки журнала. Оранжевые карточки переверни короной вверх и перемешай. Розовые карточки должны лежать буквами вверх.

Играют двое или трое игроков. В свой ход игрок переворачивает две любые карточки с короной. Если буквы на них образуют имя, он забирает их себе.



Если две карточки, открытые игроком, образуют имя вместе с одной из розовых карточек, то игрок забирает себе три карточки, составляющие имя.



Если открытые карточки имени не образуют, игрок кладёт их обратно в стопку короной вверх.

Когда карточек с коронами не остаётся, игра заканчивается. Победителем становится тот, кто собрал больше имён!

ТЁ

ЕКСА

ДИ

РОС

ЗА

КО

СИ

В ЭТОМ НОМЕРЕ:

– Жукабра,
как ты думаешь,
что означает
твое имя?

– Отважная,
прекрасная,
умная и самая
скромная!



Пантукль



Жукабра

АНЕКДОТЫ
стр. 9

ТЕЛЕПРОГРАММА
стр. 5

**ВОТ ЭТО
ФАМИЛИЯ!**
стр. 2

СКАНВОРД
стр. 14

**СЧАСТЬЕ
ГАРФИЛДА**
стр. 10

ПЕРЕПИСКА
стр. 15

**ГАДАНИЕ
ПО ЛИСТЬЯМ**
стр. 20

**ЛУЧШИЕ
ДЕТСКИЕ КНИГИ**
стр. 25

ГОРОСКОП
стр. 21

**КЕЛЬВИН
И ХОБС
УСТРАИВАЮТ
ПОТОП**
стр. 22

**ПРИВЕТ,
ИВАНОВА!**
стр. 24

**ПАЛЕЦ
БЕЗ ИМЕНИ**
стр. 26

**ЗВЁЗДНАЯ
ШКОЛА:
ПИРАТЫ**
стр. 30

**ВЫИГРАЙ
ПРИЗ!**
стр. 29

**ИТОГИ
КОНКУРСА
«СЫЩИКИ»**
стр. 28

КОНВЕРТИК
стр. 27

