

КЛАССНЫЙ

ЖИЗНЬ



ПОЕДАНИЕ
КРАПИВЫ



СОБАКА
БАСКЕРВИЛЕЙ



МОДАНАЯ
ШНУРОВКА



ВИРТУАЛЬНАЯ БИТВА:

АТАКА РОБОТОВ 3D

www.classmag.ru

ISSN 1562-3335



13 019

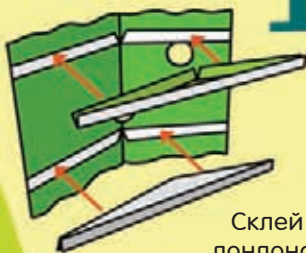
9 771562 333011

НАСТОЛЬНЫЙ ГОЛЬФ!

КОМИКСЫ



ГОЛЬФ



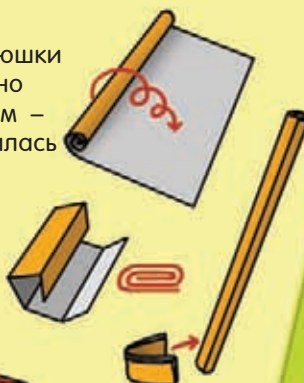
В игровом поле сделай две дырочки. Согни треугольные стойки и приклей их к обратной стороне поля. Снизу поле должно выглядеть так:



Склей знаменитую лондонскую телефонную будку. Закрепи её на поле над первой лункой.



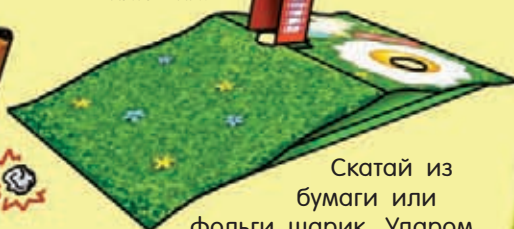
Ручку клюшки скрути плотной трубочкой и закрепи прозрачной клейкой лентой.



Вторую деталь клюшки последовательно сложи по линиям – так, чтобы получилась пятислойная полоска.



Полоску согни пополам и приклей к концу клюшки.



Скатай из бумаги или фольги шарик. Ударом клюшки попробуй загнать его в лунку. Устрой с друзьями соревнования!



Жукабра



В ЭТОМ НОМЕРЕ:

– Пантукль,
специально для
тебя я приготовила
традиционный
английский
завтрак!


– Крапиву, сэр!

Пантукль



– Овсянку?




**ДВУХЭТАЖНЫЙ
ВЕЛОСИПЕД**
стр. 2


**КТО УХОДИТ
НЕ ПРОЩАЯСЬ**
стр. 21


ФОТОПРИКОЛ
стр. 5


**УРОК
АНГЛИЙСКОГО**
стр. 20


**КЕЛЬВИН И ХОБС:
НЕ ТЕРЯЙ ВРЕМЕНИ!**
стр. 22


АНЕКДОТЫ
стр. 9


СКАНВОРД
стр. 8



**ГАРФИЛД-
РАЗРУШИТЕЛЬ**
стр. 10


**ОСТОРОЖНО:
ШПИОН!**
стр. 19


**ИТОГИ
КОНКУРСОВ**
стр. 26


**КАК ВЕСЕЛЯТСЯ
ДЖЕНТЛЬМЕНЫ**
стр. 12


**НА КРАЮ
СВЕТА**
стр. 18


РЕБУСЫ
стр. 30

